

# MINISTERO PER I BENI E LE ATTIVITA' CULTURALI

## DECRETO 11 maggio 2009

Aggiornamento dell'elenco delle attrazioni dello spettacolo viaggiante di cui all'articolo 4 della legge 18 marzo 1968, n. 337. (09A07132) *(GU n. 145 del 25-6-2009)*

IL DIRETTORE GENERALE  
PER LO SPETTACOLO DAL VIVO

di concerto con

IL MINISTERO DELL'INTERNO  
dipartimento della pubblica sicurezza

Vista la legge 18 marzo 1968, n. 337 che reca disposizioni sui circhi equestri e sullo spettacolo viaggiante;

Visto l'art. 4 della predetta legge che prevede l'istituzione dell'elenco delle attivita' spettacolari, dei trattenimenti e delle attrazioni dello spettacolo viaggiante, con l'indicazione delle particolarita' tecnico costruttive, delle caratteristiche funzionali e della denominazione delle medesime;

Visto l'art. 8 del decreto ministeriale 20 novembre 2007, recante disciplina relativa alla tenuta ed all'aggiornamento del predetto elenco;

Visto il decreto interministeriale 23 aprile 1969 con cui e' stato istituito l'elenco delle attivita' spettacolari, dei trattenimenti e delle attrazioni ai sensi del citato art. 4;

Visti i decreti interministeriali 22 luglio 1981, 10 gennaio 1985, 1° giugno 1989, 10 novembre 1990, 10 aprile 1991, 9 aprile 1993, 23 luglio 1997, 8 maggio 2001, 7 gennaio 2002, 20 marzo 2003, 29 ottobre 2003, 28 febbraio 2005, 10 marzo 2006 e 7 novembre 2007 con i quali si e' provveduto agli aggiornamenti del predetto elenco;

Viste le istanze presentate da ditte costruttrici di attrazioni dello spettacolo viaggiante e da Associazioni di categoria intese ad ottenere l'inserimento di cinque nuove attrazioni, la modifica e l'integrazione della denominazione e della descrizione delle caratteristiche tecnico funzionali di attrazioni gia' presenti in elenco, nonche' la cancellazione di attrazioni non piu' in esercizio sul mercato;

Visto l'art. 4, comma 2 del decreto legislativo 8 gennaio 1998, n. 3;

Visto il verbale del 19 maggio 2007 della Commissione comunale di vigilanza sui locali di pubblico spettacolo del Comune di Padova, relativo al parere sull'attrazione «Space Shot - Torre a lancio con elastico»;

Visto il verbale del 20 gennaio 2009 della Commissione comunale di vigilanza sui locali di pubblico spettacolo del Comune di Caltro (Rovigo), relativo al parere sull'attrazione «Booster»;

Sentito il parere conforme espresso nella seduta del 27 novembre 2008 dalla Commissione consultiva per le attivita' circensi e lo spettacolo viaggiante di cui all'art. 1, n. 59 del decreto-legge 23 ottobre 1996, n. 545 convertito nella legge 23 dicembre 1996, n. 650 e successive modificazioni;

Ritenuto di procedere all'aggiornamento dell'elenco sopracitato;

Decreta:

Art. 1.

L'elenco delle attivita' spettacolari, dei trattenimenti e delle attrazioni di cui all'art. 4 della legge 18 marzo 1968, n. 337 e' integrato con l'inserimento delle sottoelencate nuove attrazioni:

Sezione I

MEDIE ATTRAZIONI

Minitorre a salita o discesa rapida (altezza fino a 12 metri).

L'attrazione e' costituita da un traliccio metallico di forma quadrata su cui scorre un carrello, su uno o piu' lati, sul quale sono collocati i sedili, dotati di sistemi di sicurezza e ritenuta. Il divertimento consiste in una salita e/o discesa rapida.

Miniottovolante acquatico.

Attrazione avente il medesimo funzionamento della attrazione denominata «ottovolante acquatico» ma che, per dimensioni e velocita' del movimento, e' riservata ad un pubblico di bambini.

Space shot - Lancio con elastico.

L'attrazione consiste in un traliccio metallico telescopico con quattro braccia poste all'altezza di m 20 circa installato su rimorchio ai soli fini del trasporto.

La spettacolarita' consiste nel lancio dell'utilizzatore ad una altezza pari o superiore a quella totale (max m 27 ca.), le postazioni sono quattro a singolo posto ed indipendenti per il lancio ed azionamento; gli utenti vengono assicurati mediante cinture di sicurezza ai seggiolini, il seggiolino e' assicurato ad una serie di elastici messi in trazione da cavi in acciaio collegati ad un verricello elettrico, il bloccaggio e lo sgancio del seggiolino e' assicurato da un elettromagnete.

GRANDI ATTRAZIONI

Torre a salita o discesa accelerata.

L'attrazione e' costituita da un traliccio metallico di forma quadrata su cui scorre un carrello, su uno o piu' lati, sul quale sono collocati i sedili, dotati di sistemi di sicurezza e ritenuta. Il divertimento consiste in una salita e/o discesa rapida.

Booster.

Struttura fissata al suolo o ad un semirimorchio, che funge anche da basamento, costituita da una colonna verticale sfilabile, da un centro rotante fissato all'estremita' superiore della colonna, al quale sono collegati due bracci metallici, che possono ruotare in senso orario e antiorario a velocita' variabile. Ad ognuno dei bracci e' applicata una vettura che, a sua volta, puo' ruotare su se stessa in senso orario ed antiorario con possibilita' di compiere una rotazione completa di 360°.

Sulle vetture, di quattro posti ciascuna, prendono posto fino a 8 persone, su sedili che lasciano libero il movimento delle gambe durante il funzionamento dell'attrazione.

Art. 2.

L'elenco delle attivita' spettacolari, dei trattenimenti e delle

attrazioni di cui all'art. 4 della legge 18 marzo 1968, n. 337 e' aggiornato con le integrazioni e le modifiche della denominazione e della descrizione delle caratteristiche tecnico funzionali delle seguenti attrazioni come di seguito specificato:

#### Sezione I

#### PICCOLE ATTRAZIONI

Basket.

Apparecchio circondato da pannelli di contenimento in rete metallica o altro materiale, dotato all'interno di un cesto nel quale il giocatore deve lanciare delle palle.

Calciometro.

Trattasi di pallone sostenuto da appositi bracci o ancorato tramite filo che colpito da un calcio ne determina la potenza.

Pesca verticale abilita'.

Pesche di abilita' a gettone o moneta costituite da un sostegno verticale ed un braccio orizzontale che termina con un piccolo artiglio. Manovrato dall'esterno l'artiglio cade sui piccoli oggetti collocati sul fondo (quali trenini, automobiline, animaletti di plastica, ecc.) che vengono afferrati e gettati in un'apertura comunicante con l'esterno.

Pugnometro.

Prova di forza muscolare consistente nel colpire un pallone con un pugno, per determinarne, su di una scala, la potenza.

Soggetti a dondolo.

Meccanismi di varie forme e dimensioni a gettone o a moneta che consentono il dondolio o il movimento del soggetto.

Tiri meccanici.

Tiri con carabine o pistole di varia foggia che usano pallini in plastica contro bersagli mobili (tiri all'orso, al lupo, all'aereo, al sommergibile, ecc.).

Tiro al bersaglio.

Tiro con armi ad aria compressa o a gas su cartoncini con centri numerati.

#### MEDIE ATTRAZIONI

Castello incantato.

Padiglione con percorso pedonale obbligato, nel cui interno semibuio sono installate varie sagome raffiguranti fantasmi, streghe, ecc. nonche' tappeti mobili, pavimenti elastici, ventilatori, ecc.

Gabbie volanti.

Gabbie di ferro aventi nell'interno maniglie di sostegno per gli occupanti. Le gabbie sono munite di tiranti a funzione direzionale di sostegno, nonche' di bilancieri con contrappesi di piombo aventi funzione di sostegno e di aiuto alla spinta impressa dagli occupanti che sfruttano la forza di inerzia dei contrappesi. I bilancieri sono imperniati a delle strutture portanti e tralicci di ferro o legno. Le gabbie assumono un movimento rotatorio verticale, iniziato da una spinta impressa dal personale addetto all'attrazione. Durante il funzionamento il pubblico e' tenuto a debita distanza da apposite barriere o transenne.

Ghibli per bambini e adulti.

Attrazione composta da rotaia o da binario formante un percorso vario con salita, discesa, curve, incroci, sottopasso. Le vetturette per lo piu' a forma di convoglio aerodinamico a piu' posti corrono sulla monorotaia mediante un carrello con ruote portanti, motrici e

di sicurezza. L'avviamento ed il fermo sono dati dalla cassa-comando, da cui e' possibile regolare anche la velocita' delle vetturette.  
Giochi gonfiabili.

Strutture di varie dimensioni realizzate mediante tubolari in PVC spalmato, gonfiati ad aria e mantenuti a pressione tramite motore elettrico. Il pubblico si avvale di queste strutture per compiere piccoli salti o seguire percorsi ed effettuare scivolate.

Dette attrazioni gonfiabili sono costituite interamente di materiale ignifugo realizzato in conformita' alle direttive europee ed a quelle del Ministero della sanita' e vengono ancorate a terra tramite picchetti o contrappesi idonei.

Hanno forma che richiama il soggetto, come ad esempio il «Castello medievale», la «Balena», lo «Scivolo pagliaccio», lo «Scivolo gigante», la «Bolla d'aria», ecc.

Giostra cavalli galoppanti per bambini ed adulti.

Giostra con piano rotante sostenuto da tiranti di ferro allacciati per mezzo di bracci all'albero centrale. Sul piano sono fissati i cavalli galoppanti, gondole veneziane, altalene, ecc. Il complesso e' azionato da un motore elettrico con riduttore. Le giostre possono essere ad uno o piu' piani.

Giostrine per bambini azionate a motore.

Giostre di vari tipi con pavimento fisso o con piattaforma rotante sul quale girano automobili, motociclette, carri armati, calessi ed altri soggetti in miniatura, collegati con vari bracci al centro o fissate alla piattaforma. I bracci o la piattaforma girevole ricevono l'impulso rotante da un motore elettrico o idraulico.

Minigolf.

Impianto che sostanzialmente corrisponde al tradizionale gioco del golf, effettuato su aree di piu' ridotte dimensioni. Puo' trovare posto nei parchi di divertimento.

Mini otovolante.

Strutture metalliche di diversa altezza collegate fra loro che sostengono un percorso con salite, discese, curve e soprapassaggi, che consente di far viaggiare uno o piu' convogli, caricando e scaricando il pubblico in zona fuori pericolo. L'attrazione puo' anche essere coperta totalmente o in parte.

Miniscontro.

Trattasi di un'attrazione avente le stesse caratteristiche tecniche e funzionali dell'autoscontro, ma con vetture e pista di dimensioni ridotte, indirizzate ad un pubblico di bambini ed ai loro eventuali accompagnatori.

Mostre faunistiche zoo.

Trattasi di strutture, padiglioni o di automezzi o rimorchi aperti da un lato, protetti da adeguate barriere o vetri, nell'interno dei quali sono posti animali o riproduzioni di animali, anche animate, con eventuale esibizione davanti al pubblico.

Motonautica per bambini e adulti.

Vasca di forma quadrata o rettangolare contenente acqua, con un livello non superiore a 60 cm, in cui si muovono liberamente o su binari a pelo d'acqua piccoli motoscafi a batteria o a scoppio, cigni e soggetti vari.

Padiglione illusione o padiglione fenomeni ottici.

Trattasi di spettacoli ad illusione ottica effettuati all'interno di padiglioni ove trova posto il pubblico che assiste a spettacoli di vario genere, che vengono effettuati su un piccolo palcoscenico.

Padiglione percorso fantastico per bambini.

Padiglione di varie forme (esempio: casetta, fungo, battello,

autobus, ecc.) destinato esclusivamente ai bambini, ad uno o piu' piani, con percorso pedonale libero o a tempo predeterminato, delimitato solo perimetralmente. All'interno sono installate varie sagome raffiguranti soggetti a tema e un insieme di giochi in movimento, statici o motorizzati.

Padiglioni e sale trattenimento.

Trattasi di padiglioni mobili o sale permanenti in cui sono collocati apparecchi da trattenimento (calcio balilla, biliardini, miniguide, biliardini funghetto, ping-pong, videogiochi, ecc.) con esclusione di quelli automatici o semi-automatici.

Pista da tavolo.

Vetturette da corsa in miniatura, funzionanti elettricamente o a batteria, inserite su binari fissi e comandate a mezzo di piccoli volanti.

Piste per automobiline, moto varie, cavallini, ecc., per bambini (baby-kart).

Piano a forma libera sul quale si muovono in senso obbligato piccoli kart.

Rotonda aereoplani totocolor.

All'interno di un padiglione girano in senso rotatorio un certo numero di bracci alla cui estremita' e' applicato un aeroplano o dirigibile in miniatura, portante un numero. Al passaggio dell'apparecchio nel suo settore numerato si manovra una leva mediante la quale l'apparecchio sgancia una piccola bomba o freccia che deve cadere nei settori colorati o numerati.

Ruota panoramica (diametro fino a metri 12).

Consta di piloni metallici che sostengono un'asse centrale orizzontale e rotante al quale sono applicati dei bracci disposti a raggiera alla cui estremita' sono impernati dei seggiolini o dischi o conchiglie. Il movimento di rotazione del complesso e' dato da un motore elettrico o idraulico al perimetro della ruota. Altro tipo di ruota dotato delle citate caratteristiche, poggia su un piano girevole montato su rotaia o ralla.

Simulatore (fino a 12 posti).

E' costituita da quattro elementi: capsula, base semovente, alimentatore e consolle di controllo. La capsula contiene posti a sedere disposti su file di sedili. Puo' simulare qualsiasi escursione o viaggio virtuale. La base semovente effettua un movimento rotatorio e lineare per mezzo di pistoni idraulici. L'impianto e' dotato di un pulsante di arresto di emergenza nel centro della capsula e nella consolle di controllo nonche' di un rivelatore di incendio nella capsula.

Speedy o giochi similari.

Trattasi di un piano dal quale escono dei «funghetti» o altri soggetti di plastica su cui si deve battere con un martello di gommapiuma; ad ogni soggetto colpito corrisponde l'avanzamento su apposito segnalatore collegato con il piano di gioco stesso.

Tappeti elastici.

Attrazione realizzata con una o piu' reti in materiale plastico agganciate a molle che rendono il piano elastico, consentendo di saltare a ciclo continuo. Le parti metalliche ed il perimetro sono protetti da reti e materiali atti ad assorbire urti da parte degli utilizzatori.

Treno fantasma.

Trattasi di un padiglione ad uno o due piani, nell'interno del quale e' installato un binario o una rotaia a percorso sinuoso obbligato, sul quale circolano individualmente delle vetturette mosse

da motore elettrico. Nel padiglione semibuio sono installate lungo il percorso varie sagome raffiguranti fantasmi, draghi, streghe, ecc.

#### GRANDI ATTRAZIONI

Astronave girevole «ranger» o astronavi.

Trattasi di vettura (o vetture) a forma di astronave, appesa ad un braccio rotante, sulla quale prende posto il pubblico. L'azionamento a motore elettrico imprime all'astronave un movimento rotatorio sino a 360°, per cui il pubblico stesso viene a trovarsi in posizione capovolta. La forza centrifuga garantisce il costante, corretto carico della vettura e l'impianto speciale di frenatura previene ogni anomalia di funzionamento.

Autoscontro (oltre venti vetture).

Struttura in ferro o in legno con piano in lamiera di ferro sul quale si muovono, a percorso libero e guida indipendente, vetturette munite di motore elettrico a corrente continua e di paraurti pneumatico o semipneumatico, la cui partenza o fermata viene comandata dalla cassa. L'energia alla vetturetta viene prelevata dal piano in lamiera tramite ruotine in ghisa poste sotto la vetturetta e da una rete metallica posta al soffitto del padiglione per mezzo di un'asta (trolley). Ogni vetturetta è munita di pedale comando. Al perimetro del piano è sistemato un paraurti (guardrail). Il padiglione è munito di una copertura. Alcune vetturette anziché del volante sono munite di una cloche. Esistono anche vetturette sprovviste di trolley, che prelevano l'energia esclusivamente dal pavimento mediante spazzole e selettore di corrente.

Evolution.

Attrazione composta da un braccio mobile, che ruota a 360° intorno ad un fulcro posto ad una delle sue estremità; all'altra estremità del braccio è posizionata perpendicolarmente una ruota, composta da navicelle porta passeggeri che ruota a sua volta a 360° intorno al braccio che funge da asse di rotazione.

Giostra enterprise.

Giostra costituita, in genere, da un carro cui è incernierato un braccio che porta alla sua estremità una ralla sulla quale è fissato un centro rotante. A tale centro sono a loro volta fissati diversi bracci (solitamente 18) disposti a raggiera, che portano ognuno, appesa alla loro estremità una vettura disposta con possibilità di oscillare. Il centro predetto viene fatto ruotare e, mentre per effetto della forza centrifuga le vetture tendono ad aprirsi verso l'esterno, il braccio fissato al carro, azionato per mezzo di un cilindro idraulico, inizia a sollevarsi fino a raggiungere 90°; per effetto di tale movimento la raggiera passa dalla posizione orizzontale a quella verticale.

Giostra galattica.

Grande attrazione costituita da: una piattaforma circolare rotante, portante al suo esterno un certo numero di sedili monoposto, rivolti verso il suo centro e dotati di maniglioni di sicurezza; un braccio principale di sollevamento, alla cui estremità superiore è montata la piattaforma rotante ed incernierato inferiormente ad un ulteriore braccio; tale braccio, montato su un basamento rimorchiabile ruota attorno ad un asse pressoché verticale. La combinazione delle rotazioni della piattaforma e del braccio rotante e del movimento di sollevamento fino a circa 80° del braccio principale genera una pluralità di accelerazioni sui passeggeri, con conseguente effetto emozionante.

Giostra Matterhorn.

L'attrazione e' costituita da una rotaia a «t» con percorso ondulato sulla quale scorrono, sostenuti da apposite ruote, bracci metallici posizionati a raggiera.

All'estremita' esterna di ogni braccio e' appesa una vettura (o gondola).

L'estremita' interna dei bracci e' fissata ad un centro rotante azionato da motore idraulico od elettrico in grado di imprimere una rotazione con velocita' variabile, oraria ed antioraria. La rotazione impressa genera una forza centrifuga che agisce sulle vetture spingendole verso l'esterno in un continuo dondolio.

Ogni vettura (o gondola) e' dotata di maniglioni di sicurezza per la ritenzione dei passeggeri.

L'attrazione, completata da un contorno di «pedane» metalliche o di legno, puo' essere dotata di un tetto di copertura a forma quadrata o tonda.

Giostra Sojutz.

Attrazione azionata a motore munita di gabbia circolare rotante orizzontalmente e perpendicolarmente in cui le persone che prendono posto contro la rete della stessa gabbia vi rimangono ancorate per effetto della forza centrifuga creatasi con il movimento rotatorio.

Giostra supercoppa.

Grande attrazione costituita da: una piattaforma circolare rotante portante al suo esterno un certo numero di navicelle, libere di ruotare attorno al proprio asse pressochè verticale; un braccio principale di sollevamento, alla cui estremita' superiore e' montata la piattaforma rotante, ed incernierato inferiormente ad un ulteriore braccio; tale braccio, montato su un basamento rimorchiabile, ruota attorno ad un asse pressochè verticale. La combinazione delle rotazioni della piattaforma e del braccio rotante e del movimento di sollevamento fino a circa 60° del braccio principale genera nelle navicelle un moto rotatorio libero e non uniforme, con conseguente effetto emozionante sui passeggeri.

Giostra Shimmy, anche con mantice di copertura.

Giostra a centro rotante, sia in senso orario che antiorario, mosso da motore elettrico o idraulico al quale vengono fissati vari bracci tra essi collegati. Sui bracci si agganciano carrozzine con ruote poggianti su rotaia a percorso circolare ondulato a 2 dossi (gobbe). L'attrazione puo' essere dotata di un mantice in tela o pvc che durante la corsa, azionato dalla cassa, copre e scopre le carrozzine, generando un effetto tunnel. L'attrazione puo' essere dotata di un tetto di copertura a forma tonda o quadrata.

Giostra tagada'.

Giostra azionata a motore, a forma di catino con piattaforma collegata ad un braccio sollevabile idraulicamente e che effettua un movimento girevole e sussultorio. Il pubblico prende posto sui sedili, rivolti all'interno, posti attorno al piatto.

Go-Kart - con esclusione di strutture di carattere agonistico e sportivo.

Le vetturette sono munite di motore a scoppio o elettrico, di freno e acceleratore a pedale. L'arresto delle vetturette e' dato da un segnale acustico o visivo ovvero da una sbarra che viene a porsi trasversalmente sulla pista di corsa incanalando le vetturette in zona di sosta.

Musik Express.

Attrazione costituita da una rotaia con profilo a «T» sulla quale ruotano, in senso orario e antiorario a velocita' variabile, spinte da motori idraulici o elettrici, vetture che possono avere forme

diverse, a 2/3 posti persona. Le vetture sono tenute da un braccio metallico agganciato ad un centro girevole. La rotaia ha un percorso circolare ad altimetrie differenti con 3 dossi (gobbe) in modo da provocare oltre che brivido, dato dalla rotazione, anche sensazione di vuoto d'aria. Durante la corsa le vetturette possono venire coperte da un mantice in tela o pvc, azionato dalla cassa comandi simulando l'effetto tunnel. L'attrazione puo' essere dotata di un tetto di copertura a forma tonda o quadrata.

Ottovolante.

Struttura composta da telai di diversa altezza collegati fra di loro sui quali e' fissata una rotaia o binario formante un percorso con salite, discese e curve, sotto e soprapassaggi. Le vetturette, a piu' posti, corrono sul binario o rotaia a mezzo di carrello con ruote snodate-portanti-direzionali e di sicurezza. Alla partenza le vetturette sono trainate da una catena o cavo metallico, azionati da un motore elettrico con riduttore, al punto piu' alto dell'attrazione da dove poi scendono effettuando tutto il percorso per forza di inerzia. In determinati punti del percorso la velocita' della vetturetta viene regolata da appositi freni meccanici o ad aria compressa. Lo stesso dispositivo frenante funziona al termine della corsa fino alla stazione d'arrivo.

Pista a forma libera.

Pista a forma libera sulla quale si muovono vetturette indipendenti munite di motore elettrico a corrente continua, la cui partenza e fermata viene comandata dalla cassa. L'energia alle vetturette viene prelevata a mezzo di spazzole dalle lamine di ferro inserite nel pavimento in legno. Ogni vetturetta e' munita di pedale a comando. Alcuni tipi di vetturette sono munite di freno a mano o a pedale. Ruota panoramica (Diametro oltre i 12 metri e non superiore a 50 metri).

Consta di piloni metallici che sostengono un asse centrale orizzontale e rotante al quale sono applicati dei bracci disposti a raggiera alla cui estremita' sono imperniati dei seggiolini, o dischi, o conchiglie. Il movimento di rotazione del complesso e' dato da un motore elettrico al perimetro della ruota. Altro tipo di ruota, dotato delle citate caratteristiche, poggia su un piano girevole montato su rotaia.

Scivolo acquatico.

Attrazione composta da uno o piu' canali in resina, che partendo da una piattaforma sopraelevata, sfociano in vasche o piscine. Il percorso puo' essere lineare o sinuoso e viene compiuto dagli utilizzatori scivolando.

### SEZIONE III

Teatri viaggianti.

Attrezzature mobili costituite in genere da pareti di legno o altro materiale, contenenti il palcoscenico e la platea, ovvero il solo palcoscenico con la platea all'aperto, ovvero da un tendone tipo circo equestre sostenuto da armatura metallica che ricopre platea e palcoscenico.

Gli spettacoli presentati in tale struttura devono essere prodotti direttamente dal titolare dell'autorizzazione e dell'impianto.

### SEZIONE IV

Circhi equestri e ginnastici.

Attrezzature mobili costituite principalmente da un tendone di misure diverse, sostenuto da pali centrali, sotto il quale e'



collocata una pista su cui si esibiscono artisti, clown, ginnasti, acrobati, animali. Il pubblico che assiste e' in genere collocato intorno alla pista.

#### SEZIONE V

Esibizioni moto-auto acrobatiche.

Spericolate evoluzioni eseguite da parte di piloti specialisti in aree appositamente predisposte, delimitate da una parte da cancellate che isolano tutto il complesso, dall'altra da cancellate che dividono dallo spazio riservato allo spettacolo gli spettatori, i quali dovranno prendere posto su gradinate molto robuste non inferiori a 600 posti.

L'esercizio di tale attrazione e' subordinato al soddisfacimento da parte del richiedente dei seguenti obblighi:

- 1) scritturare non meno di 21 persone (familiari e non)

per le quali deve essere comprovata la regolarita' dei versamenti dovuti all'ENPALS;

- 2) stipulare una assicurazione per la responsabilita' civile contro terzi a favore degli spettatori che abbia massimali adeguati alle norme vigenti in campo assicurativo.

Art. 3.

L'elenco delle attivita' spettacolari, dei trattenimenti e delle attrazioni di cui all'art. 4 della legge 18 marzo 1968, n. 337 e' aggiornato con la cancellazione delle seguenti attrazioni come di seguito specificato:

#### SEZIONE I

Grandi attrazioni:

- autopista ottocircuito;
- autopista piana;
- autopista veloce;
- autopista vortice sprint (vedi nota 1)
- Space shot o torre a salita accelerata;
- turbo drop o torre a discesa rapida (vedi nota 2)

Medie attrazioni:

- auto della morte;
- giostra shimmy;
- giostra shimmy con copertura automatica (vedi nota 3)
- mini ottovolante semplice;
- mini ottovolante parzialmente coperto con percorso scenografico (vedi nota 4)
- tiro al piattello mobile (oltre i dieci metri lineari di profondita').

Piccole attrazioni:

- giostrina per bambini azionata a mano;
- tiro al piattello mobile;
- tiro a razzo;
- tiro flobert.

(1) Al loro posto viene prevista l'attrazione denominata pista a forma libera, nella stessa classe delle grandi attrazioni.

(2) Vengono accorpate in un'unica grande attrazione denominata torre a salita o discesa accelerata.

(3) Al loro posto viene prevista l'attrazione denominata giostra shimmy, anche con mantice di copertura, inserita tra le grandi attrazioni.

(4) Al loro posto viene prevista l'attrazione denominata mini ottovolante, con descrizione aggiornata rispetto alla precedente, nella stessa classe delle medie attrazioni.

Art. 4.

L'attrazione «Minislitta», già inserita nell'elenco delle attività spettacolari, dei trattenimenti e delle attrazioni di cui all'art. 4 della legge 18 marzo 1968, n. 337 tra le grandi attrazioni, viene declassata e inserita tra le medie attrazioni.

Roma, 11 maggio 2009

Il direttore generale  
per lo spettacolo dal vivo  
Nastasi

Il vice direttore generale  
preposto all'attività  
di coordinamento  
e pianificazione Forze di polizia  
Calvo